

# Salir a caminar

Ganas 1+

# No!

Cancela el efecto que la carta de otro jugador tenga sobre tí

*Esta carta puede ser jugada fuera de tu turno*

# Nepotismo

Roba 2 cartas del mazo

# Consumismo

Roba una carta del mazo por cada uno de tus **artículos del mercado**

# Robar

Elige un **artículo de mercado** de otro jugador, pasa a ser de tu propiedad

# Venta de garage

Los demás jugadores pueden comprar tus **artículos de mercado** durante este turno.

*Tú eliges los precios y monedas*

# Cásate conmigo

Eliges a un jugador para ser tu **pareja**.

Si acepta: ambos ganan 5♥

Si rechaza: perdés 3♥

# Grupo de whatsapp

Elige jugadores. Tú y cada jugador que elijas gana 1♥ por cada jugador en el grupo.

*No puedes elegir a todos los jugadores.*

# Motel

Pagas 3\$ e invitas a un jugador a un motel.

Si acepta: ambos ganan 2♥, si son **pareja** ganan 4♥

# Pijamada

Invitas a todos los jugadores a una pijamada.

Tú y quienes acepten reciben 2♥ y -2+

# Dormir 8 horas

Ganas 2+

# Black Friday

**Durante este turno:** Tus compras en el **mercado** tienen 50% de descuento (*redondear hacia arriba*)

Tienes compras ilimitadas

Elige un jugador, pierde 2+ y ganas 2+

# Catársis

Ganas 4+

# Ir al médico

**Personal trainer**  
+1+ por turno  
+2+ al Salir a caminar  
o Hacer ejercicio



Salir a  
caminar

Ganas 1+

No!

Cancela el efecto  
que la carta  
de otro jugador  
tenga sobre tí

*Esta carta puede ser  
jugada fuera de tu turno*

Nepotismo

Roba 2  
cartas del mazo

Consumismo

Roba una carta  
del mazo  
por cada uno de tus  
**artículos del mercado**

Robar

Elige un **artículo  
de mercado**  
de otro jugador,  
pasa a ser  
de tu propiedad

Venta de  
garage

Los demás jugadores  
pueden comprar  
tus **artículos de mercado**  
durante este turno.

*Tú eliges los precios y monedas*

Cásate  
conmigo

Eliges a un jugador  
para ser tu **pareja**.

Si acepta:  
ambos ganan 5♥

Si rechaza:  
perdés 3♥

Grupo de  
whatsapp

Elige jugadores.  
Tú y cada jugador que  
elijas gana 1♥ por cada  
jugador en el grupo.

*No puedes elegir  
a todos los jugadores.*

Motel

Pagas 3\$ e invitas a un  
jugador a un motel.

Si acepta:  
ambos ganan 2♥,  
si son **pareja** ganan 4♥

Pijamada

Invitas a todos  
los jugadores  
a una pijamada.

Tú y quienes acepten  
reciben 2♥ y -2+

Dormir  
8 horas

Ganas 2+

Black  
Friday

**Durante este turno:**  
Tus compras en el **mercado**  
tienen 50% de descuento  
(redondear hacia arriba)

Tienes compras ilimitadas

Elige un jugador,  
pierde 2+ y ganas 2+

Catársis

Ganas 4+

Ir al  
médico

+2+ por turno

Cama  
nueva



Salir a  
caminar

Ganas 1+

No!

Cancela el efecto  
que la carta  
de otro jugador  
tenga sobre tí

*Esta carta puede ser  
jugada fuera de tu turno*

Nepotismo

Roba 2  
cartas del mazo

Consumismo

Roba una carta  
del mazo  
por cada uno de tus  
**artículos del mercado**

Robar

Elige un **artículo  
de mercado**  
de otro jugador,  
pasa a ser  
de tu propiedad

Venta de  
garage

Los demás jugadores  
pueden comprar  
tus **artículos de mercado**  
durante este turno.

*Tú eliges los precios y monedas*

Cásate  
conmigo

Eliges a un jugador  
para ser tu **pareja**.

Si acepta:  
ambos ganan 5♥

Si rechaza:  
perdés 3♥

Grupo de  
whatsapp

Elige jugadores.  
Tú y cada jugador que  
elijas gana 1♥ por cada  
jugador en el grupo.

*No puedes elegir  
a todos los jugadores.*

Motel

Pagas 3\$ e invitas a un  
jugador a un motel.

Si acepta:  
ambos ganan 2♥,  
si son **pareja** ganan 4♥

Pijamada

Invitas a todos  
los jugadores  
a una pijamada.

Tú y quienes acepten  
reciben 2♥ y -2+

Dormir  
8 horas

Ganas 2+

Black  
Friday

**Durante este turno:**  
Tus compras en el **mercado**  
tienen 50% de descuento  
(redondear hacia arriba)

Tienes compras ilimitadas

Elige un jugador,  
pierde 2+ y ganas 2+

Catársis

Ganas 4+

Ir al  
médico

+1+ por turno

Planta  
Precio:  
2\$

# Salir a caminar

Ganas 1+

# No!

Cancela el efecto que la carta de otro jugador tenga sobre tí

*Esta carta puede ser jugada fuera de tu turno*

# Nepotismo

Roba 2 cartas del mazo

# Consumismo

Roba una carta del mazo por cada uno de tus **artículos del mercado**

# Robar

Elige un **artículo de mercado** de otro jugador, pasa a ser de tu propiedad

# Venta de garage

Los demás jugadores pueden comprar tus **artículos de mercado** durante este turno.

*Tú eliges los precios y monedas*

# Cásate conmigo

Eliges a un jugador para ser tu **pareja**.

Si acepta: ambos ganan 5♥

Si rechaza: perdés 3♥

# Grupo de whatsapp

Elige jugadores. Tú y cada jugador que elijas gana 1♥ por cada jugador en el grupo.

*No puedes elegir a todos los jugadores.*

# Motel

Pagas 3\$ e invitas a un jugador a un motel.

Si acepta: ambos ganan 2♥, si son **pareja** ganan 4♥

# Pijamada

Invitas a todos los jugadores a una pijamada.

Tú y quienes acepten reciben 2♥ y -2+

# Dormir 8 horas

Ganas 2+

# Black Friday

**Durante este turno:** Tus compras en el **mercado** tienen 50% de descuento (*redondear hacia arriba*)

Tienes compras ilimitadas

# Cumpleaños

Todos los jugadores deben elegir entre regalarte 1\$ o perder 1♥

Pierdes 1♥ por cada jugador que no te haga el regalo

# Cumpleaños

Todos los jugadores deben elegir entre regalarte 1\$ o perder 1♥

Pierdes 1♥ por cada jugador que no te haga el regalo

# Soborno

Roba 2 cartas



*Devolver esta carta al mazo de mercado y dbarjar*

# Salir a caminar

Ganas 1+

# No!

Cancela el efecto que la carta de otro jugador tenga sobre tí

*Esta carta puede ser jugada fuera de tu turno*

# Nepotismo

Roba 2 cartas del mazo

# Consumismo

Roba una carta del mazo por cada uno de tus **artículos del mercado**

# Robar

Elige un **artículo de mercado** de otro jugador, pasa a ser de tu propiedad

# Venta de garage

Los demás jugadores pueden comprar tus **artículos de mercado** durante este turno.

*Tú eliges los precios y monedas*

# Vender tu alma

Pierdes todo tu ♥.

Elige entre:

- Ganar 10\$
- Ganar 10+
- Obtener todos

los artículos del mercado

*Requiere un mínimo de 6♥*

# Lotería

Ganas 5\$ y robas otra carta

**Evento:**  
Esta carta debe ser jugada al robarse.

# Incendio forestal

Todos los jugadores pierden sus **artículos de mercado** vendibles.  
Robas otra carta

**Evento:**  
Esta carta debe ser jugada al robarse.

# Crisis económica

Todos los jugadores pierden 3\$.  
Robas otra carta

**Evento:**  
Esta carta debe ser jugada al robarse.

# Pandemia

Todos los jugadores pierden 3+.  
Robas otra carta

**Evento:**  
Esta carta debe ser jugada al robarse.

# Histeria colectiva

Todos los jugadores pierden 3 .  
Robas otra carta

**Evento:**  
Esta carta debe ser jugada al robarse.

Todos los jugadores deben elegir entre regalarte 1\$ o perder 1♥  
Pierdes 1♥ por cada jugador que no te haga el regalo

# Cumpleaños

Invitas a todos los jugadores a una fiesta.

Tú y los que acepten reciben +4♥, -2+ y -2\$

# Fiesta

**Soborno**  
Roba 2 cartas

*Devolver esta carta al mazo de mercado y abarajar*



Salir a caminar

Ganas 1+

Encontrar plata

*En el escritorio de tu jefe.*

Ganas 5\$

Encontrar plata

*En la cartera de alguien más.*

Ganas 5\$

Encontrar plata

*En el bolsillo de una campera.  
Es como hacerte un regalo a ti mismo.*

Ganas 2\$

Encontrar plata

*Te depositan extra por accidente.*

Ganas 2\$

Encontrar plata

*En la parada.  
La ves caer del bolsillo a alguien que ya subió a bus.  
¡Qué pena!*

Ganas 2\$

Encontrar plata

*En tu mochila.  
Ya ni te acordabas de que estaba ahí*

Ganas 2\$

Vender tu cuerpo

Pierdes toda tu+ y ganas 10\$

*Requiere un mínimo de 4+*

Hacer ejercicio

Ganas 6+

Hacer ejercicio

Ganas 6+

Renunciar al trabajo

Ganas 4+ y 2♥.  
Pierdes 2\$ tus siguientes 3 turnos.

*Si tienes el ítem "trabajo de 8 horas" debes devolverlo al mazo de mercado.*

Renunciar al trabajo

Ganas 4+ y 2♥.  
Pierdes 2\$ tus siguientes 3 turnos.

*Si tienes el ítem "trabajo de 8 horas" debes devolverlo al mazo de mercado.*

Invitas a todos los jugadores a una fiesta.  
Tú y los que acepten reciben +4♥, -2+ y -2\$

Fiesta

Elige jugadores.  
Tú y los que acepten reciben 5♥.  
Pierdes 2♥ por cada rechazo

Poliamor

Antidepresivos  
+1+ cada vez que pierdas salud  
Precio: 1\$

## Poliamor

Elige jugadores.

Tú y los que acepten reciben 5♥.

Pierdes 2♥ por cada rechazo

## Socialismo

El jugador que tenga más \$ debe dar 1\$ a los demás jugadores.

*(Si no tiene suficiente para todos, solo pierde la mitad de su \$)*

## Socialismo

El jugador que tenga más \$ debe dar 1\$ a los demás jugadores.

*(Si no tiene suficiente para todos, solo pierde la mitad de su \$)*

## Apostar

Eliges a un jugador y **tiras una moneda.**

Si sale cara: debe darte 3\$

Si sale número: debes darle 3\$

## Apostar

Eliges a un jugador y **tiras una moneda.**

Si sale cara: debe darte 3\$

Si sale número: debes darle 3\$

## Estafa piramidal

Todos los jugadores **tiran una moneda.**

Los que saquen cara deben darte 1\$.

Si todos caen: ganas 3\$ extra

Si nadie cae: pierdes 5\$

## Estafa piramidal

Todos los jugadores **tiran una moneda.**

Los que saquen cara deben darte 1\$.

Si todos caen: ganas 3\$ extra

Si nadie cae: pierdes 5\$

## Detective privado

Todas las **parejas** se rompen.

Ganas 1\$ por cada una

## Detective privado

Todas las **parejas** se rompen.

Ganas 1\$ por cada una

## Cupido

Elige a dos jugadores que no sean **pareja.**

Cada vez que uno de ellos reciba ♥, ganas 2\$

## Cupido

Elige a dos jugadores que no sean **pareja.**

Cada vez que uno de ellos reciba ♥, ganas 2\$

Kamasutra Precio: 3\$

+1♥ cada vez que tú o tu **pareja** ganen ♥

Brazalete de amistad Precio: 1\$

Si otro jugador tiene la misma carta: ambos reciben +3♥ por turno

Brazalete de amistad Precio: 1\$

Si otro jugador tiene la misma carta: ambos reciben +3♥ por turno

Juego de mesa Precio: 2\$

+2♥ extra en **pijamadas y fiestas**

Dildo Precio: 4\$

+3♥ por turno mientras no estés en **pareja**

**Trabajo de 8 horas** Precio: 4+2♥

+3\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Changa** Precio: 3+

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Emprendimiento** Precio: 3\$

Tiras una moneda al principio de cada turno. Ganas 2\$ por cada cara

*Esta carta no se puede revender.*

**Alcancía** Precio: 3\$

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Trabajo de 8 horas** Precio: 4+2♥

+3\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Changa** Precio: 3+

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Emprendimiento** Precio: 3\$

Tiras una moneda al principio de cada turno. Ganas 2\$ por cada cara

*Esta carta no se puede revender.*

**Alcancía** Precio: 3\$

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Perro** Precio: 5\$

+2+ y +2♥ por turno

**Gato** Precio: 3\$

+1+ y +1♥ por turno

**Perro** Precio: 5\$

+2+ y +2♥ por turno

**Gato** Precio: 3\$

+1+ y +1♥ por turno

**Trabajo de 8 horas** Precio: 4+2♥

+3\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Changa** Precio: 3+

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Emprendimiento** Precio: 3\$

Tirás una moneda al principio de cada turno. Ganás 2\$ por cada cara

*Esta carta no se puede revender.*

**Alcancía** Precio: 3\$

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Trabajo de 8 horas** Precio: 4+2♥

+3\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Changa** Precio: 3+

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Emprendimiento** Precio: 3\$

Tirás una moneda al principio de cada turno. Ganás 2\$ por cada cara

*Esta carta no se puede revender.*

**Alcancía** Precio: 3\$

+2\$ por turno

*Esta carta no se puede revender.*

**Perro** Precio: 5\$

+2+ y +2♥ por turno

**Gato** Precio: 3\$

+1+ y +1♥ por turno

**Perro** Precio: 5\$

+2+ y +2♥ por turno

**Gato** Precio: 3\$

+1+ y +1♥ por turno

## Fin de temporada

Al robar esta carta:  
barajar el mercado y colocar  
3 ítems nuevos

## Fin de temporada

Al robar esta carta:  
barajar el mercado y colocar  
3 ítems nuevos

## Fin de temporada

Al robar esta carta:  
barajar el mercado y colocar  
3 ítems nuevos

## Fin de temporada

Al robar esta carta:  
barajar el mercado y colocar  
3 ítems nuevos

## Cambio de temporada

Devolvés los ítems  
que estén en el mercado  
a su mazo.  
Barajás y colocás  
otros 3 ítems.  
Robás otra carta

**Evento:**  
Esta carta debe ser  
jugada al robarse.